



Das Pferd kann im Walk oder *Jog* zum Mittelpunkt der Arena geritten werden.
Der Beginn ist in der Mitte der Arena mit Blickrichtung zur linken Bande.

1. Beginnend im Rechtsgalopp, drei Zirkel nach rechts: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stop in der Mitte der Arena. Verharren.
2. Vier Spins nach rechts. Verharren.
3. Beginnend im Linksgalopp, drei Zirkel nach links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Stop in der Mitte der Arena. Verharren.
4. Vier Spins nach links. Verharren.
5. Beginnend im Rechtsgalopp, großer und schneller Zirkel nach rechts, Galoppwechsel in der Mitte der Arena, großer und schneller Zirkel nach links, Galoppwechsel in der Mitte der Arena.
6. Halber Zirkel im Rechtsgalopp. Mitte der kurzen Seite, abwenden auf die Mittellinie, schneller Galopp zum gegenüberliegenden Ende der Arena bis hinter den Endmarker – Roll Back nach rechts – kein Verharren.
7. Schneller Galopp auf der Mittellinie zum gegenüberliegenden Ende der Arena bis hinter den Endmarker – Roll Back nach links – kein Verharren.
8. Schneller Galopp bis hinter den Mittelmarker – Sliding Stop. Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Arena oder mindestens 3 Meter. Verharren, um das Ende des Pattern anzuzeigen.

Der Reiter muss absteigen und beim dafür bestimmten Richter die Zäumung abnehmen.